

VOICE MEMORY KEYER MFJ-432

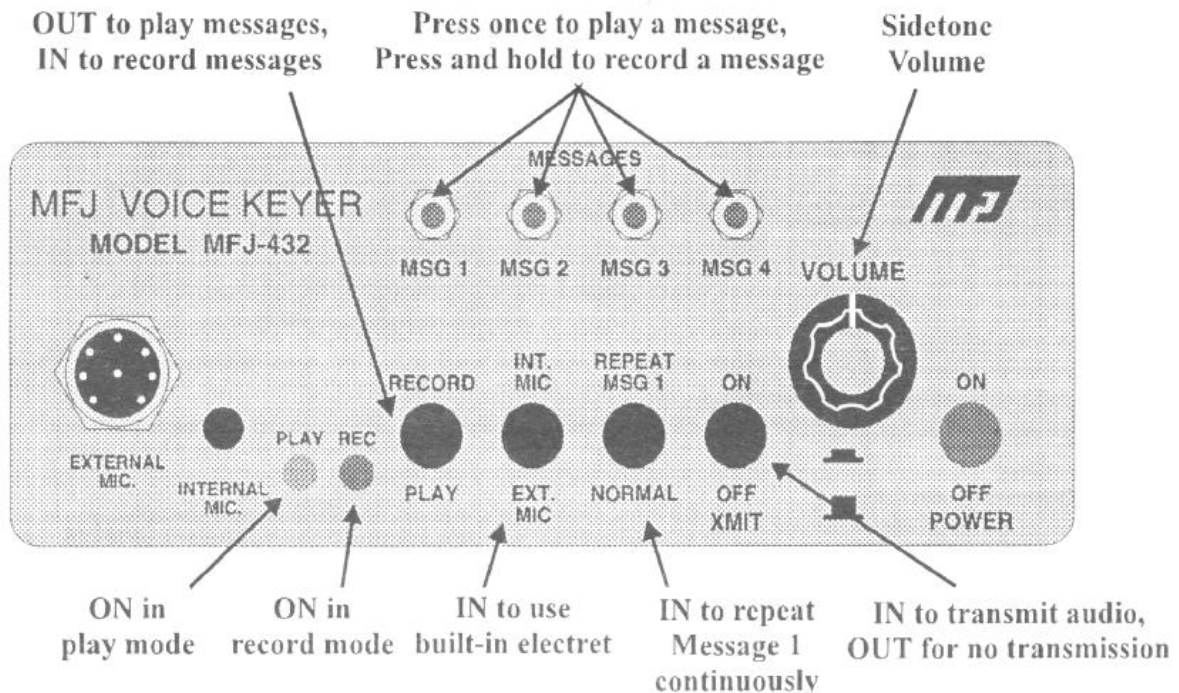
Het is ons al meerder malen overkomen dat we er tijdens een contest vroegtijdig de brui aan geven omdat we pijn in onze keel krijgen van het vele herhaaldelijk roepen "CQ CONTEST ON4OS". Zeker als de contest lang duurt (24 tot 48 uur) of als we in een periode geraken dat er weinig respons komt op onze aanroepen is het niet aangenaam om steeds maar CQ te roepen..

In het verleden hebben we dan ook meerdere malen geprobeerd om dit probleem te omzeilen o.a door gebruik te maken van de soundcard (maar dat is een omslachtige procedure) of door gebruik te maken van een "levend object" (maar dit is niet altijd even verstaanbaar zoals de insiders ondertussen al zullen weten). Daarom hadden we beslist uit te kijken naar een voice keyer. Dit is namelijk een toestel dat in staat is een aantal standaardberichten op te slaan en deze door middel van eenvoudige druk op de knop terug uit te zenden.

Onlangs konden we via de hambeurs van CQ-QSO een tweedehandse voice keyer van MFJ op de kop tikken.

De keyer wordt gevoed door middel van een externe adapter van 12 Vdc 300 mA via een 2.1 mm coaxiale plug of intern met een 9V batterij.

Aan de voorzijde van de keyer sluit je de microfoon aan en aan de achterzijde is er een kabel voorzien met een 8-pins vrouwelijke connector die je in de microfoon ingang van de zender plukt. Door het selecteren van 6 interne jumpers kan de voice keyer gebruikt worden met transceivers van Icom, Kenwood en Yeasu voorzien van een 8-pins microfoonaansluiting.



Vier rode drukknoppen aan de voorzijde van het toestel worden gebruikt voor het opnemen en het weergeven van de boodschappen. Er is ruimte voor maximaal 20 seconden aan

gesproken tekst en dit onderverdeeld als volgt : MSG1 = 8 seconden en MSG2 tot en met MSG4 = elk 4 seconden. Dit is geen vaste indeling zodat je MSG1 bijvoorbeeld 12 seconden lang kunt maken, waardoor er dan natuurlijk maar 8 seconden meer overblijven voor andere geheugens. De boodschap in geheugen 1 is de enige die continu herhalend kan worden uitgezonden. Daarvoor moet de knop REPEAT MSG1 ingedrukt zijn. De wachttijd tussen de uitzendingen kan worden ingesteld met een potentiometer aan de achterzijde van de voice keyer.

Naast de knoppen voor de geheugens vinden we aan de voorkant nog vijf andere drukknoppen. Eén daarvan is de rode PWR knop (PWR ON/OFF). Na het indrukken van deze PWR knop zal ofwel de PLAY LED (= groen) ofwel de REC LED (= rood) oplichten. Daarnaast zijn er nog knoppen voor het kiezen tussen opname of weergave van een boodschap (RECORD/PLAY), het kiezen tussen interne of een externe microfoon (INT MIC / EXT MIC), het continu herhalen van MSG (REPEAT MSG1 / NORMAL) en laatste knop dient om te kiezen of tijdens het weergeven van een boodschap de PTT van de zender al dan niet moet worden geactiveerd (XMIT ON/OFF)

Tot slot is er aan de voorzijde nog een VOLUME knop, die het volume regelt van de ingebouwde luidspreker. Op die manier is het mogelijk om de opgeslagen boodschappen te beluisteren.

Het audio uitgangsniveau dat naar de microfoon ingang van de zender wordt gestuurd, kan worden geregeld met een potentiometer aan de achterzijde van het toestel.

Aan de achterzijde zijn er ook nog 3.5 mm jacks voorzien voor AUDIO IN en AUDIO OUT alsook een IDC plug voor het remote aansturen van de verschillende tekstgeheugens.

Het opslaan van tekst kan gebeuren met de interne microfoon of met een extern aangesloten microfoon. Selecteer de opname mode door op de knop RECORD PLAY te drukken zodat de rode REC LED oplicht. Druk daarna op de knop van het gewenste geheugen en hou deze knop ingedrukt terwijl je de boodschap in de microfoon inspreekt. Laat de knop terug los als de tekst volledig is ingesproken. Als er al een tekst in het gekozen geheugen aanwezig was, dan wordt deze overschreven. Als je gebruik maakt van de externe microfoon dan duw je niet op de PTT want anders wordt je tekst uitgezonden !

Om een opgenomen boodschap uit te zenden drukken we eerst op de knop RECORD PLAY tot de groene PLAY LED brandt. Druk dan eenmaal op de knop van het geheugen dat je wil uitzenden. Als nu de XMIT knop niet is ingedrukt dan kun je de boodschap beluisteren, als XMIT knop wel is ingedrukt dan wordt de boodschap door de transceiver uitgezonden.

Wie dat allemaal eens van nabij wil bekijken, kan dit doen tijdens de wekelijkse clubvergaderingen. Wie het toestel eens life wil uitproberen krijgt de kans dit te doen tijdens de komende SSB velddag op 01 en 02 september.

ON5KK – Geert